



AMENDEMENT

Raadsvergadering van: 8 juni 2021

Behorende bij agendapunt: 5

Onderwerp: RES 1.0 NHZ, verlies van woon- en leefomgeving

Gelezen het voorstel van het college d.d. 20 april 2021,

Gelet op artikel 147b van de Gemeentewet en artikel 27 van het Reglement van Orde gemeenteraad Beemster 2018:

Overwegende dat:

1. Het vinden van bronnen voor energieopwekking en warmte de kern vormt van de uit de klimaat tafel voortgekomen participatieproces Regionale Energie Strategie (RES).
2. Voor het bereiken van de doelen er een beslag gelegd kan gaan worden in het MRA-gebied op open ruimtes die wij kennen als het open landschap.
3. Dit open landschap voor menig bewoners het gebied van de buurgemeente betreft of ook het open water zoals in de Markermeer en het buiten IJ, maar ook soms het ontwikkelingsgebied waar de buurgemeente meent haar woningbouwopgave mee te realiseren.
4. Het ééndimensionaal besluiten tot een specifieke opgave voor energieopwekking dus in strijd kan zijn met andere zeer gerechtvaardigde maatschappelijke doelen, zoals wonen, rust en recreatie.
5. De praktijk nu reeds laat zien dat lokale politieke doelen ten aanzien van duurzaamheid, gezien de beleidsvoornemens, hier mee in strijd zijn (zie IJburg, maar ook het verkleinen van de 600m grens bij de provincie Noord-Holland).
6. De RES 1.0 onvoldoende was ingericht, ook qua participatie, om deze ontwikkelingen te voorkomen en dus solidariteit moet worden geuit waar dit gevaar dreigt.

Stellen wij de raad van Beemster voor om aan het raadsbesluit toe te voegen:

“In het vervolgproces van de RES en de integrale maatschappelijke afweging om te komen tot goede zoeklocaties voor met name zon- en wind energieopwekking, altijd een bredere afweging te maken - gebaseerd op een volledig participatieproces met omwonenden - die moet voorkomen dat deze zoektocht en vaststelling van de deelstappen in de realisatie van de RES, legitimatie worden voor het beperken van nieuwe woonlocaties of bestaande gebieden en qua landschap versterking ervan.”

Fractie

BPP